متوسطة: الأخوين الشهيدين جبّار سعيد و احمد
المستوى: الثالثة متوسّط

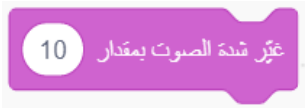
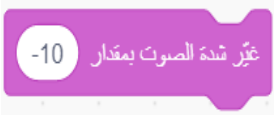
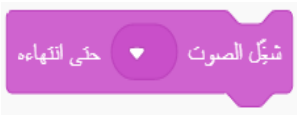
إختبار الفصل الأول في مادة المعلوماتية

25 نوفمبر 2021
المدة: 1 ساعة

الاسم و اللقب: ..... القسم: 3م ...

العلامة:
/20

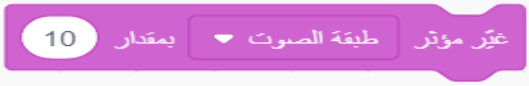
التمرين الأول (06ن) : ضع علامة (×) في المكان المناسب:

1	يمكن إضافة الأصوات في برنامج سكراتش من :	تسجيل صوتي	مكتبة سكراتش	قائمة Insertion
		.....	.....	.....
2	يستخدم برنامج سكراتش من أجل:	إنشاء رسوم متحركة	إنشاء جداول حسابية	تصميم ألعاب
		.....	.....	.....
3	يمكن التحكم في إدراج الأصوات في المشروع من خلال بطاقة:	خلفيات	التعليمات البرمجية	الأصوات
		.....	.....	.....
4	لرفع شدة الصوت نستخدم اللبنة:			
		.....	.....	.....
5	أول خطوة لإضافة الصوت لكائن في مشروع هي:	تحديد الكائن	إختيار بطاقة الأصوات	إضافة لبنة تشغيل الأصوات
		.....	.....	.....
6	لإضافة تسجيل صوتي نستعمل:			
		.....	.....	.....

التمرين الثاني (06ن) : 1 - إليك مراحل إضافة تسجيل صوتي في برنامج سكراتش، رتبها ترتيبا صحيحا (من 1 إلى 4):

* نضغط على زر "تسجيل" (.....)
* نحدد بطاقة الأصوات في منطقة التحكم (.....)
* نحدد الكائن أو المنصة المراد ربطها بالصوت (.....)
* يظهر مسجل الصوت، نضغط على زر "تسجيل" و نضغط على زر "توقف" عند الإنتهاء من عملية تسجيل الصوت (.....)

2 – أكمل الجدول التالي:

اللبنة	قسمها
	.....
	.....
	.....
	.....

اقلب الورقة

www.dzexams.com

الوضعية الإدماجية(08ن):

الشكل التالي عبارة عن مقطع برمجي (الكائن هوالقط)

1- متى يبدأ تشغيل هذا المقطع البرمجي؟

.....

2- ما هي إحداثيات القط عند بداية البرنامج (س، ص)؟

س = ... ص = ...

3- ما هي إحداثيات القط عند نهاية البرنامج (س، ص)؟

س = ... ص = ...

4- بكم درجة إستدار القط ؟

الدرجة = ...

5- ما هو مقدار شدة صوت القط في بداية البرنامج؟

الشدة = ...

6- ما هو مقدار شدة صوت القط بعد نهاية البرنامج؟

الشدة = ...

☺ فكر، حاول ثم اجب ⊗ لا تستعمل القلم الماحي (Effaceur)

☺ تأكد من كتابة الإسم، اللقب و القسم ⊗ لا تستعمل قلم الرصاص في الكتابة

بالتوفيق

www.dzexams.com