



2021/2020

المستوى: الثالثة متوسط

الاختبار الفصل الثاني في مادة الاعلام الالي

الموضوع 2

التمرين 1 :

استعملت برنامج point power وأردت ادراج فيديو موجود في ملف اسمه "معلوماتية"
اتبعت الخطوات الآتية رتبها.

1- نضغط على فيديو موجود في ملف "fichier du partir à vidéo"

2- نكتب "معلوماتية" في مكان اسم الملف

3- نحدد الفيديو و نضغط على ادراج "insérer"

4- نضغط على قراءة "lecture" فيبدأ الفيديو بالعمل.

5- نحدد الشريحة التي نريد أن يظهر فيها الفيديو.

الترتيب:

الوضعية الإدماجية:

هو عبارة عن بيئة سهلة و بسيطة تسمح لمستخدميها بإنشاء ألعابهم وقصصهم التفاعلية منها الالكترونية و التعليمية.

(a) ما اسم هذا البرنامج:

(b) كم هو عدد ألواح اللبنت في هذا البرنامج؟

(c) تمثل أبعاد المنصة: أفقيا..... وعموديا

(d) أكمل الجدول التالي:

الرمز	الغرض منه

	
--	---

(e) ضع كل عنصر في مكانه:

نقطة X,Y

منطقة البرمجة

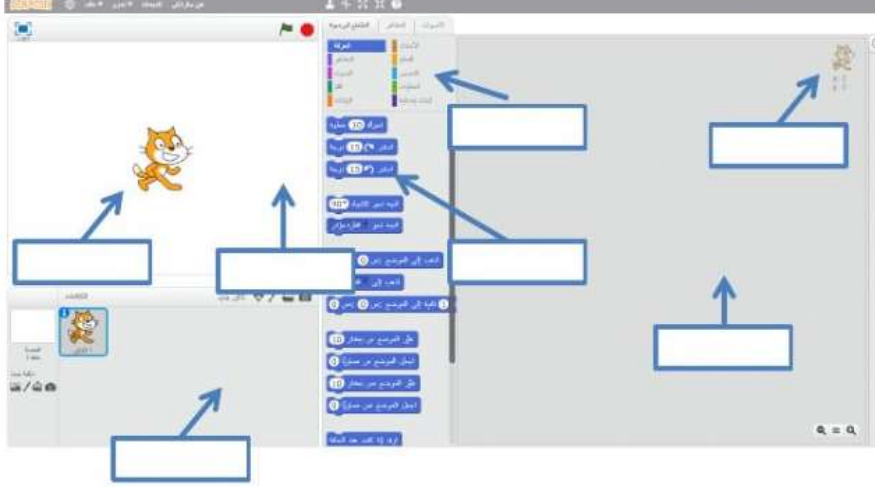
مجموعة الأوامر

منطقة اللبانات

المنصة

الكائن

منطقة الكائنات



(f) أختَر من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ):

(ب)

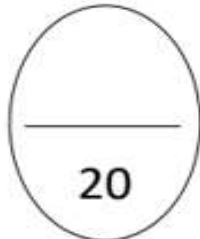
(أ)

تحتوي على أوامر تستخدم في التحكم في أنماط واشكال الكائنات
بها أوامر التكرار التي يمكن استخدامها في المقطع البرمجي
تستخدم في حركة الكائنات أو دورانها أو تحديد الاتجاهات على المنصة

Mouvement (الحركة)
Apparence (الهيئة)
Contrôle (التحكم)



بالتوفيق للجميع



الاسم:

اللقب:

القسم:

التصحيح

التمرين 1:

الترتيب : 5 - 1 - 2 - 3 - 4





(a) ما اسم هذا البرنامج:

سكراتش

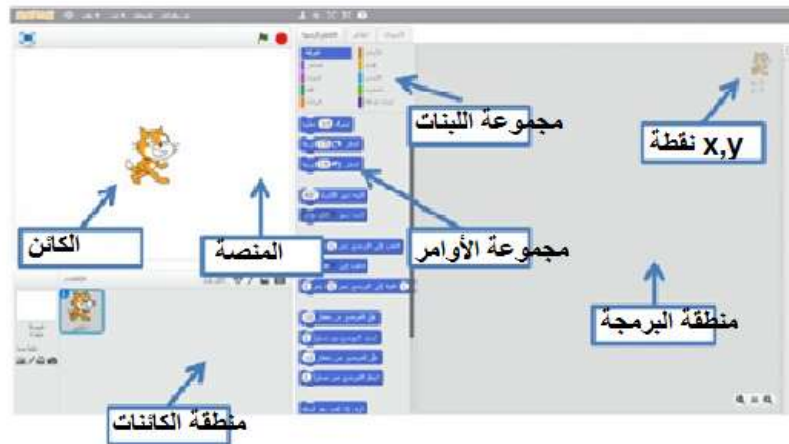
(b) عدد ألواح اللبانات في هذا البرنامج هو 8

(c) تمثل أبعاد المنصة: أفقيا.....415..... و عموديا365.....

(d) أكمل الجدول التالي:

الرمز	الغرض منه
	إيقاف البرنامج
	تشغيل البرنامج
	تغيير لغة البرنامج
	تغيير نوع الكائنات

(e) ضع كل عنصر في مكانه:



(f) أختار من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ):

(ب)

(أ)

تحتوي على أوامر تستخدم في التحكم في أنماط وأشكال الكائنات	Mouvement (الحركة)
بها أوامر التكرار التي يمكن استخدامها في المقطع البرمجي	Apparence (الهيئة)
تستخدم في حركة الكائنات أو دورانها أو تحديد الاتجاهات على المنصة	Contrôle (التحكم)