

3

متوسط

1.5 ساعة  
يوم: 30 - 04 - 2017

متوسطة الأمير خالد بالجلفة

الاختبار الثالث في مادة المعلوماتية

العلامة:

القسم: 3 م

الاسم: .....

اللقب: .....

التمرين الأول: (6 نقاط) ضع العلامة x في مكان الإجابة المناسبة؟

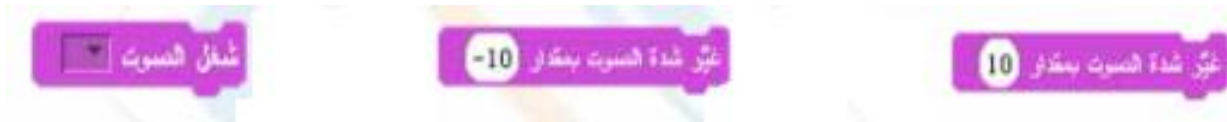
1. يكثر استخدام لبنات خاصية التحسس في:  
الألعاب فقط التطبيقات التعليمية فقط جميع ما سبق.

2. تستخدم لبنة  
ملاسة كائن لكائن . ملاسة الكائن للون . اختبار: ملاس ثلون

3. تستخدم لبنة  
ملاسة كائن آخر . في اختبار: زر الفأرة مضغوطة

4. يمكن التحكم في ادراج الأصوات في المشروع من خلال بطاقة:  
خلفيات التعليقات البرمجية الأصوات.

5. لرفع شدة الصوت نستخدم اللبنة:



6. أول خطوة لإضافة الصوت لكائن في المشروع هي :  
تحديد الكائن اختيار بطاقة الأصوات إضافة لبنة تشغيل لصوت

التمرين الثاني: (6 نقاط) اذكر عمل كل لبنة؟

العمل	اللبنة
	اجعل ثلون القسم مساوياً 0
	امسح

	أرفع القلم
	أنزل القلم

## الوضعية الإدماجية: (8 نقاط)



إليك المقطع البرمجي التالي: (الكائن هو

ما هو اللون الذي سيرسم به القلم ؟ (علماً أن مجال ألوان الطيف من 0 إلى 100).

.....

ما هو التظليل الذي سيرسم به القلم ؟ (علماً أن مجال التظليل من 0 إلى 100).

.....

ما هو نوع الشكل الذي سيرسمه القلم ؟ .....

متى يبدأ هذا المقطع بالعمل ؟ .....

عند ضغط مفتاح المسافة

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 10 ص: 10

أنزل القلم

اجعل لون القلم مساوياً 0

اجعل تظليل القلم مساوياً 0

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: -20 ص: 10

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: -10 ص: -5

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 20 ص: -5

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 10 ص: 10

بالتوفيق أستاذكم: ريوح لجد	الصفحة 2 / 2	انتهى
-------------------------------	--------------	-------