

العلامة:

القسم: ١م

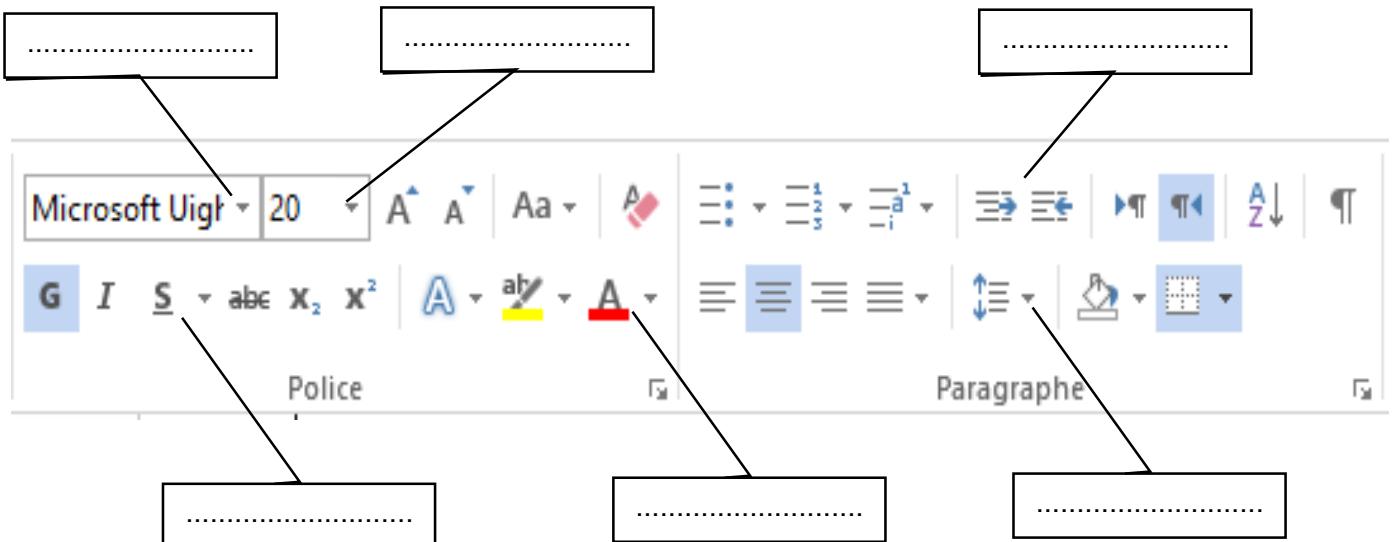
اللقب والاسم:

العلامة:

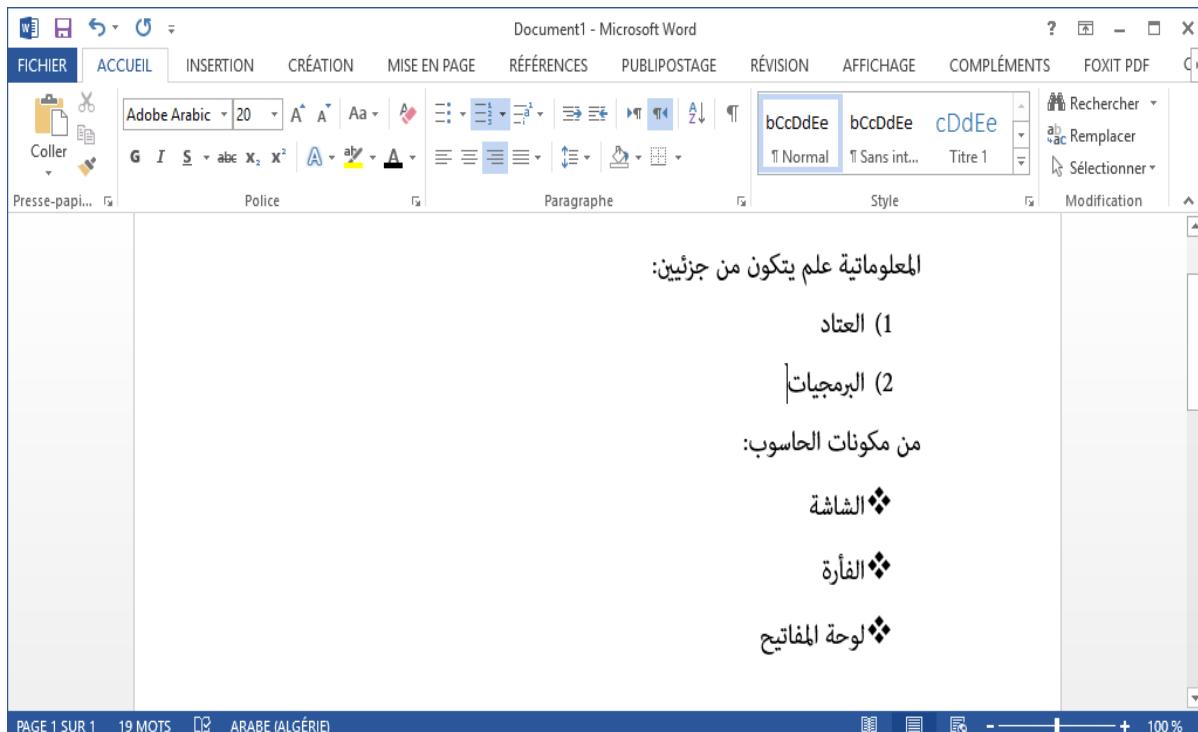
التمرين الاول(٦٠نقطاً): اختر الإجابة المناسبة وذلك بوضع علامة (**) في الدائرة المناسبة :

-1	عملية معالجة الكتابة من حيث تغيير حجم ونوع ونمط الخط تسمى:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-2	تنظيم الفقرة من حيث المحاذاة وتباعد الأسطر والمسافة البدائية تسمى:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-3	وضع أرقام أو أشكال معينة في بداية الفقرة تسمى:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-4	لتحديد كلمة من نص نقر عليها بيسار الفأرة :	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-5	لتحديد جملة نقر عليها بيسار الفأرة:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-6	الفقرة بمفهوم معالج النصوص هي كل ما يكتب إلى غاية الضغط على المفتاح	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	Ctrl	<input type="radio"/>	Entrée	<input type="radio"/>
		<input type="radio"/>	shift	<input type="radio"/>

التمرين الثاني (٦٠نقطاً): سم وظيفة كل أداة من الأدوات التالية:



كتب زميلك النص الظاهر في الوثيقة



أولاً: ما الذي تلاحظه في النص؟

.....
ماذا نسمي الأرقام والأشكال الموجودة في النص؟
.....

ثانياً: كيف يمكنك إدراج التعداد؟

- **المراحل**
- (1)
- (2)
- (3)
- (4)
- (5)

.....
لماذا وضعنا في الأول أرقام وفي الثاني أشكال؟
.....